

TASTATUR-ÜBERSICHT

PRIMÄRE FLUGSTEUERUNG

Neigen/Rollen	Pfeiltasten oder Joystick
Trimmung nach oben	[
Trimmung nach unten	]
Automatisches Trimmen ein/aus	Shift]
Seitenruder Links	,
Seitenruder Rechts	.

TRIEBWERKSTEUERUNG

Nachbrenner ein	A
Schub erhöhen	=
Schub verringern	-
Volle Kampfkraft	Shift =
Schub weg	Shift -

SEKUNDÄRE FLUGSTEUERUNG

Bremsen ein/aus	B
Fahrwerk aus-/einfahren	G
Landehaken aus-/einfahren	H
Autopilot ein/aus	P
Navigations-Wegmarkenwahl	S
Außenlicht ein/aus	Shift L
Formationslichter ein/aus	Shift F
Außentanks abwerfen	Shift J
Akustische Warnanzeige ein/aus	Shift B
Schleudersitz	Shift E

WAFFENSTEUERUNG

Hauptwaffenschalter ein/aus	M
Raketenknopf (Rakete starten)	Leertaste/Joystick-Feuerknopf 1
Geschütze abfeuern	Enter/Joystick-Feuerknopf 2
AIM-9-Suchkopf entriegeln	U
AIM-9-Suchkopf verriegeln	Shift U

HUD-MODUS/WAFFENPRIORITÄTSSTEUERUNG

Geschützvisier-Modus	1
AIM-9 Sidewinder-Modus	2
AIM-7 Sparrow-Modus	3
AIM-54 Phoenix-Modus	4
Navigationsmodus	5

HUD-STEUERUNGEN

HUD-Helligkeit erhöhen	Strg H
HUD-Helligkeit verringern	Shift H
HUD-Blendschutzfilter ein/aus	Alt H
HUD-Aufräumschalter	D

GEGENMASSNAHMEN

TEWS-Störsender ein/aus	J
Düppel abwerfen	C
Leuchtkörper abwerfen	F

VORDERSITZSTEUERUNG (PILOT)

VDI/TCS-Schalter	V
Mit TCS heranzoomen	Z
Mit TCS wegzoomen	X
HSD/TID-Schalter	Shift R

RÜCKSITZSTEUERUNG (RIO)

Radar ein/aus	R
Radarmodus wechseln	Löschtaste
Radarreichweite vergrößern	X
Radarreichweite verringern	Z
Ziele aufschalten/durchgehen	Rücktaste
Aufschaltung aufheben	K
Freund-Feind-Kennung (IFF)	I
Zielvisier/VSL-Schalter	End
Radar-Richthöhe 2° nach oben	PgUp
Radar-Richthöhe 2° nach unten	PgDn
Azimut (Abtastbreite) regulieren	Ins
Balken (Abtasttiefe) regulieren	Home

PILOTEN-/RIO-SICHTSTEUERUNG

Vorder-/Rücksitz-Schalter	'
Blick nach vorn	Ziffernblock 5
Blick nach oben	Ziffernblock 8
Blick nach unten	Ziffernblock 2
Blick nach links	Ziffernblock 3
Blick nach rechts	Ziffernblock 6
Blick nach links hinten	Ziffernblock 1
Blick nach rechts hinten	Ziffernblock 3
Kartensicht	/

AUSSENSICHTEN

Vorwärtssicht	F1
Volle Frontalsicht	F2
LSO-Sicht	F3
Flugmeister-Sicht	F4
Fernsicht	F5 PTZ
Voll bewegliche Pilotensicht	F6 PT
Raketensicht	F7 PTZ
Aufschaltsicht	F8
Taktische Sicht	F9 PTZ
Umgekehrte taktische Sicht	F10 PTZ

***Anm.:** PTZ bezeichnet die Möglichkeit, die Sicht zu schwenken (Pan), kippen (Tilt) und zoomen (Zoom). Benutzen Sie zum Schwenken und Kippen den Ziffernblock und zum Heran- und Wegzoomen der Sicht die Tasten Z und X.*

KOMMUNIKATION

MIT IHREM FLÜGELMANN

"Taktischer Einsatz"	Alt F1
"Mein Ziel angreifen"	Alt F2
"Formation"	Alt F3
"Klammer"	Alt F4
"Erbitte Hilfe"	Alt F5
"Sicherheitsprüfung"	Alt F6
"Zielaufschaltung"	Alt F7
"Status"	Alt F8
"In die Formation zurückkehren"	Alt F9
"Zum Flugzeugträger zurückkehren"	Alt F10

MIT DER E-2 HAWKEYE AWACS

"Ready-5-Unterstützung"	Shift F1
"Hawkeye-Bild"	Shift P

MIT DEM FLUGZEUGTRÄGER

"Erbitte Landeerlaubnis"	Alt L
"Tomcat-Ball"	Alt B

SPIELSTEUERUNG

Optionenmenü	Esc
Abbrechen	Alt Q
Unterbrechen	Alt P
Zeitraffer (2-8x)	Shift T
Normalzeit (1x)	T
Übungsmodus ein/aus	Alt T
Neue Versorgung (Nur Übungsmodus)	Alt R
Uhr vorstellen (Nur Übungsmodus)	Alt =
Uhr zurückstellen (Nur Übungsmodus)	Alt -
Mogel-Landung (Nur Übungsmodus)	E



The Ridge, Chipping Sodbury, Bristol BS17 6AY, GB
Tel: +44 (0)454 329510
Hergestellt in GB